

Rénovation de phares en polycarbonate



L'usage du polycarbonate s'est généralisé dans la fabrication des phares automobiles. Ce matériau est plus léger, plus résistant et offre le même niveau de transparence que le verre, tout en permettant de concevoir des phares de forme plus contemporaine.

Le polycarbonate a cependant tendance à se détériorer rapidement: il se ternit, blanchit ou jaunit sous l'effet des U.V. et des attaques naturelles (gravillons, insectes). D'autre part, les lavages successifs provoquent micro-rayures et opacité.

Une solution professionnelle, durable...

Ce mauvais vieillissement peut réduire la vision nocturne de 30 à 40 %. C'est pourquoi il peut vous être demandé, lors d'une expertise, de remplacer un phare abîmé.

Afin de rendre à ce dernier tout son éclat et ses performances, nous vous offrons la possibilité de le réparer de manière fiable et peu coûteuse plutôt que de le remplacer.

La technique utilisée permet de remettre en état un verre de phare en polycarbonate qui est rayé ou opacifié et de lui rendre ses caractéristiques d'origine.

La surface abîmée du phare est complètement poncée, puis entièrement repolie et traitée avec un nouveau filtre anti UV, qui lui rend sa transparence d'origine. Le phare retrouve ainsi son aspect normal, et surtout une puissance d'éclairage optimale pour rouler en toute sécurité et affronter le contrôle technique sereinement.

Cette nouvelle protection permet d'augmenter la durée de vie de vos phares en les protégeant des UV et des intempéries.

... écologique et économique

Cette technique s'applique également aux visières de casques, lunettes arrière en plastique des capotes de cabriolets et autres pièces en polycarbonate ou en plexiglas.

Pour la rénovation de deux phares, il faut compter au maximum une demi-journée d'immobilisation.

Vos avantages à réparer plutôt qu'à remplacer?

- Un procédé écologique qui permet de respecter l'environnement en ne générant pas de déchets inutiles
- Des économies substantielles

TARIF UNIQUE
Fr. 90.- TTC / phare

